

APLIKASI E-COMERCE DALAM PEMASARAN KOPI BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN PIDIE

Ilyas¹, Sayed Achmady², Junaidi Salat³

Teknik Informatika Universitas Jabal Ghafur,, Sigli

e-mail: ilyastkj0@gmail.com

ABSTRACT

Electronic commerce or E-commerce is the dissemination, purchase, sale, marketing of goods and services through electronic systems such as the internet or television through media networks, E-commerce is an application and application of E-business (E-business) related to commercial transactions, such as: electronic transfer of funds, SCM (supply chain management), electronic marketing (E-marketing), or online marketing, processing online transactions (online transaction processing). E-Commerce is one of the concepts that is quite developed in the field of information technology. The concept of E-Commerce provides many conveniences and advantages when compared to conventional shopping concepts, including all the information that consumers want can be accessed in more detail, quickly without being limited by place and time, and the transaction process can be done much easier. So that the implementation of this system will greatly facilitate and benefit many parties, both consumers, and sellers. This system can also be seen directly by the buyer whether it is the type of coffee marketing in pidie patent online by using the e-commerce application in android-based pidie district coffee marketing. the results of this study Creating a system that can provide information to the public about the types and prices of coffee through mobile android. can find out between local and non-regional markets for each community, especially in the Pidie district.

Keywords : E-Commerce, Android-based, Coffee Marketing,

ABSTRAK

Perdagangan elektronik atau *E-commerce* adalah penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui sistem elektronik seperti internet atau televisi melalui jaringan media, E-commerce ini sebagai aplikasi dan penerapan dari E-bisnis (E-business) yang berkaitan dengan transaksi komersial, seperti: transfer dana secara elektronik, SCM (supply chain management), pemasaran elektronik (E-marketing), atau pemasaran online (online marketing), pemrosesan transaksi online (online transaction processing). E-Commerce merupakan salah satu konsep yang cukup berkembang dalam bidang teknologi informasi. Konsep E-Commerce memberikan banyak kemudahan dan kelebihan jika dibandingkan dengan konsep belanja yang konvensional, diantaranya semua informasi yang diinginkan konsumen dapat diakses lebih detail, cepat tanpa dibatasi tempat dan waktu, dan proses transaksi pun bisa dilakukan menjadi jauh lebih mudah.

Sehingga dengan penerapan sistem ini akan sangat mempermudah dan lebih menguntungkan banyak pihak, baik pihak konsumen, maupun penjual. Sistem ini juga dapat melihat langsung oleh sipembeli baik itu jenis pemasaran kopi kabupaten pidie secara online dengan menggunakan aplikasi e-commerce dalam pemasaran kopi kabupaten pidie berbasis android. hasil dari penelitian ini Menciptakan suatu sistem yang dapat memberikan informasi kepada masyarakat tentang jenis dan harga kopi melalui mobile android. dapat mengetahui antara pasaran local daerah dan non daerah bagi setiap masyarakat khususnya kabupaten Pidie.

Kata Kunci : *E-Commerce, Berbasis Android, Pemasaran Kopi,*

1. Pendahuluan

Pemasaran produk perlu adanya sarana untuk menyampaikan informasi kepada semua orang, meliputi bentuk ukuran spesifikasi barang variasi harga, bagaimana mendapatkannya dan lainnya. Informasi bukan sekedar sebagai proses mekanisasi terhadap kanal informasi, tetapi juga menciptakan kelengkapan sebuah sistem yang terintegrasi, sampai presentase efisiensi yang terjadi dalam proses bakal meningkat, dan makin terstruktur. Bagaimana informasi bisa sampai pada pelanggan atau customer dengan cepat dan mudah.

Perdagangan secara elektronik atau yang disebut dengan E-Commerce, mengacu pada penggunaan internet dan intranet, untuk membeli, menjual atau memperdagangkan data, barang atau bahkan sebuah layanan. Sebagian masyarakat memandang istilah perdagangan hanya menggambarkan suatu transaksi pembeli dan penjualan yang dilakukan antara mitra bisnis. Jika ini definisi perdagangan digunakan, sebuah istilah perdagangan elektronik akan cukup sempit. Jadi banyak pihak yang akan menggunakan istilah E-Business sebagai gantinya. E-Business mengacu pada definisi e-commerce secara lebih luas, bukan hanya definisi jual beli barang dan jasa, tetapi melaksanakan semua jenis bisnis

online seperti melayani pelanggan, kerja sama dengan mitra usaha, memberikan sebuah e-learning, dan melaksanakan bisnis elektronik dalam suatu lembaga.

2. Metode Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini dapat diuraikan dalam langkah-langkah kegiatan dalam melaksanakan penelitian. Adapun untuk memperoleh data dan informasi yang diperlukan dalam melaksanakannya metode penelitian ini antara lain.

Studi Literatur (*literature study*)

Pada tahap ini dilakukan penelusuran terhadap berbagai macam *literature* seperti buku, referensi-referensi baik melalui perpustakaan maupun internet dan lain sebagainya yang terkait dengan judul penelitian ini dan berguna untuk pembelajaran bagi penulis.

Pengamatan (*observation*)

Pengamatan yang dilakukan yaitu teknik pengumpulan data dengan cara melihat pada objek data yang berhubungan dengan judul peneliti.

Rancangan Bangun Aplikasi (Application Development)

Pada tahap ini dilakukan pembangunan server dengan melakukan konfigurasi dan pengaturan pada paket-paket yang digunakan, sehingga aplikasi tersebut bisa digunakan dan implementasikan dengan baik.

3. Landasan Teori Aplikasi

Menurut Syani dan Werstantia, (2019) aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang berisi sebuah *coding* atau perintah yang dimana bisa diubah sesuai dengan keinginan.

Pemasaran Kopi

Menurut Sedjati (2018), mendefinisikan bahwa: Pemasaran mengandung arti segala usaha atau aktivitas dalam menyampaikan barang atau jasa para produsen kepada konsumen, dimana kegiatan tersebut ditujukan untuk memuaskan kebutuhan dan keinginan dalam cara tertentu yang disebut pertukaran.

Pengertian Android

Menurut Kurniawati dalam Maulana & Hardiansyah (2017) Andorid adalah “sebuah sistem operasi yang dimodifikasi dari karel linux dan ditargetkan berjalan diperangkat telepon pintar, netbooks dan komputer tablet.

4. Hasil dan Pembahasan Implementasi

Aplikasi E-Commerce dalam pemasaran kopi Kabupaten Pidie berbasis android merupakan aplikasi yang dirancang dan dibangun untuk memudahkan pihak konsumen dalam melakukan pemesanan dan melihat informasi hasil dalam pemasaran kopi Kabupaten Pidie.

E-commerce

Menurut Nugroho (2016), menyatakan bahwa: E-commerce merupakan salah satu dari perkembangan teknologi dan internet. E-commerce merupakan sebuah layanan internet yang dimanfaatkan untuk jual-beli secara online. Dengan e-commerce telah banyak merubah dalam proses jual-beli. Jika dalam suatu jual-beli penjual dan pembeli bertemu, namun jika dengan e-commerce mereka tidak perlu bertemu, mereka berinteraksi dengan melalui internetmaupun dengan komunikasi melalui telepon atau chating.

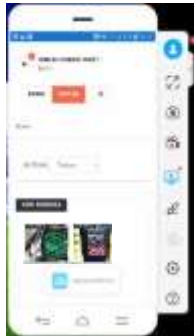
Hasil dan Pembahasan

Teknologi yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah teknologi berbasis android, yang membentuk sebuah program yang dapat dijalankan di sistem mobile, dan dapat dijalankan dalam lingkungan internet.

Sehingga dimanapun pengguna berada dapat menggunakan sistem ini, dengan mengakses situs tersebut dengan tepat dan benar.

Halaman Menu Utama Sistem

Halaman menu pengguna merupakan halaman yang digunakan oleh pengguna atau admin untuk mengakses informasi yang ada di dalam sistem. Halaman menu pengguna ini terdiri dari halaman menu beranda, login admin, login konsumen, rincian harga, tentang pemasaran kopi kabupaten pidie, dan halaman galeri foto. Untuk lebih jelasnya bentuk halaman menu pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Halaman Form Login Ke Sistem

Halaman menu login admin merupakan halaman dimana terdapat form login ke sistem yang digunakan untuk menyeleksi user yang berhak masuk ke Aplikasi e-commerce dalam pemasaran kopi kabupaten pidie berbasis android ini. Untuk lebih jelasnya bentuk dari halaman menu ini dapat dilihat pada Gambar 4.2.



Halaman Form Menu Dashboard

Halaman menu Dashboard admin merupakan halaman dimana terdapat menu-menu perintah tampilan form ketika admin akan melakukan entri data ke sistem yang digunakan pada Aplikasi e-commerce dalam pemasaran kopi kabupaten pidie berbasis android. Untuk lebih jelasnya bentuk dari halaman menu ini dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Halaman Form Kategori

Halaman menu kategori merupakan halaman dimana terdapat nama atau jenis pemasaran kopi kabupaten pidie yang di inputkan oleh admin kedalam sistem dimana konsumen dapat melihat pemasaran kopi kabupaten pidie berbasis android sesuai perkategori. Untuk lebih jelasnya bentuk dari halaman menu ini dapat dilihat pada Gambar 4.4.



Tampilan Halaman Customer

Tampilan Halaman Customer merupakan halaman dimana terdapat nama konsumen email dan alamat konsumen ketika konsumen telah mendaftar di sistem tersebut sehingga admin dapat melihat di sistem nama customer alamat dan email untuk di lakukan verifikasi terhadap konsumen yang melakukan transaksi. Untuk lebih jelasnya bentuk dari halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.5



Tampilan Halaman Transaksi

Tampilan Halaman transaksi merupakan halaman dimana terdapat nama Customer email dan alamat Customer ketika konsumen telah mendaftar di sistem tersebut sehingga admin dapat melihat di sistem nama konsumen yg telah melakukan transaksi tersebut. Untuk lebih jelasnya bentuk dari halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.6



Halaman Menu Laporan

Halaman ini terdiri dari beberapa filter laporan menurut transaksi dan tanggal di halaman sistem laporan yang melakukan transaksi sesuai dengan pemesanan setiap hari dan bulan oleh konsumen. Untuk lebih jelasnya bentuk dari halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.7



4. Kesimpulan

Beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari penulisan skripsi ini antara lain adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi ini masyarakat dapat melakukan pemesanan dengan melakukan pembayaran pada aplikasi tersebut.
2. Dapat memudahkan dalam pemasaran kopi di Kabupaten Pidie oleh masyarakat yang mengelola kopi seperti Kopi Tangse dan Kopi Lampoh Awe.
3. Untuk melakukan simulasi sistem ini harus terhubung ke internet dan dijalankan pada smartphone yang berbasis android.

Dapat memberikan kemudahan secara cepat, efisien dan akurat tentang pemasaran kopi di kabupaten pidie.

5. Referensi

Antika, Miska. Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Untuk Pembelajaran Provinsi di Indonesia Berbasis Android, Laporan Tugas Akhir Sarjana, Jurusan Teknik Informatika, STMIK GI MDP, Palembang, 2011. A.S,

Hermawan S,Stephanus.2011.“Mudah Membuat Aplikasi Android”.Yogyakarta : Andi Offset.

Ivan Sugiarti Widodo, 2015, Membongkar Source Code Berbagai Aplikasi Android, Gava Media, Yogyakarta.

Jogiyanto. 2013. Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis. Andi Offset. Yogyakarta

Safaat, Nazruddin h. 2012. "Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis android, Cetakan Pertama, Edisi Revisi, Penerbit Informatika Bandung. Bandung Solichin, Ahmad. 2016. Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL. Jakarta: Budi Luhur

Rosa, A.S. dan Shalahuddin, M. 2015.

Kolaborasi Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika. Informatika, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim. 2011

N. Safaat. Android, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet. PC Berbasis Android. Bandung: Informatika, 2015.

Rosa dan M. Shalahuddin. Rekayasa Perangkat Lunak. Penerbit Modula, Bandung. 2011 Effendi, Empy dan Hartono Zhuang. e- Learning Konsep dan Aplikasi. Penerbit

Andi, Yogyakarta. 2005

Putra, Thio Pratama. Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Client Server berbasis Moodle Pada Platform Android. Laporan Tugas Akhir Sarjana, Jurusan Teknik.

Setiawan, Aris. Aplikasi Mobile Learning Untuk Persiapan Test Of English For International Communication (TOEIC) Berbasis Android. Jurnal Penelitian dan Pengembangan Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Semarang, Semarang, 2012.

Silvia, A.F, Haritman, E., Muladi, Y., 2014, Rancang Bangun Akses Kontrol Pintu Gerbang Berbasis Arduino Dan Android, Jurnal ELECTRANS, Vol.13, No.1, Hal 110.

Walesa Danto dan Ari Setiawan 2015 aplikasi mobile berbasis Android yang bernama "Limakilo" Fakultas Teknik Informatika, Universitas Padjajaran Bandung,

Wijarnako, Denny. Rancang Bangun Mobile Learning Menggunakan Layanan Video Pada Jaringan Wireless dan Seluler. Laporan Tugas Akhir Magister, Jurusan Teknik Elektro, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya, 2012.