

## IMPLEMENTASI MARKETPLACE HOME INDUSTRI DAN UMKM DIWILAYAH ACEH BERBASIS WEB MOBILE MENGGUNAKAN FRAMEWORK COIDENEITER 3 DAN FRAMEWORK BOOTSTRAP

Siti Anisa<sup>(1)</sup> Cut Lilis<sup>(2)</sup> Husaini<sup>(3)</sup> Maryanti<sup>(4)</sup>

Teknik Informatika, Universitas, Jabal Ghafur, Sigli

e-mail: [fhonnaanisa@gmail.com](mailto:fhonnaanisa@gmail.com)

### ABSTRACT

*UMKM is short for Micro, Small and Medium Enterprises which means a small-scale community economic activity with a business field that is mostly a small business activity. While Home Industry is a business unit / company on a small scale engaged in certain industrial fields. Usually this business only uses one or two houses as a center for production, administration and marketing at the same time simultaneously. Business fields included in UMKN and Home Industry include: food businesses, textile businesses, business entities in the agricultural industry and others. However, of the many fields of business and business, there are many people who still do not know, and make these business ventures less developed or less known to the wider community. With so many people using internet technology as a medium for information search, especially smartphones, a mobile web-based Home Industry and MSME marketplace application is needed as an online marketing medium. This marketplace application for Small and Medium Enterprises and Home Industries is designed using the codeigniter 3 framework which has a basic PHP programming language and a bootstrap framework that is able to present a user friendly appearance for mobile users. With the existence of an online marketplace for Small and Medium Enterprises, hopefully it will be useful for business actors in marketing their products so that they have a wider marketing reach from regions to cities.*

*Kata Kunci : Aplikasi marketplace berbasis web mobile, UMKM, Home Industri, Codeiniter, Bootstrap*

### ABSTRAK

sebuah kegiatan perekonomian rakyat yang berskala kecil dengan bidang usaha yang secara mayoritas merupakan kegiatan usaha kecil. Sedangkan Home Industri adalah suatu unit usaha/perusahaan dalam skala kecil yang bergerak dalam bidang industri tertentu. Biasanya usaha ini hanya menggunakan satu atau dua rumah sebagai pusat produksi, administrasi dan pemasaran sekaligus secara bersamaan. Bidang usaha yang termasuk ke dalam UMKN dan Home Industri antara lain: usaha makanan, usaha tekstil, badan usaha bidang industri pertanian dan lain-lain. Namun dari sekian banyak bidang usaha dan bisnis tersebut banyak sekali masyarakat yang masih belum mengetahui, dan membuat usaha bisnis tersebut kurang berkembang atau kurang dikenal masyarakat luas. Dengan banyaknya orang yang menggunakan teknologi internet sebagai media pencarian informasi, terutama smartphone maka sebuah aplikasi marketplace Home Industri dan UMKM berbasis web mobile diperlukan sebagai media pemasaran online. Aplikasi marketplace untuk Usaha Kecil Menengah dan Home Industri ini dirancang menggunakan framework codeigniter 3 yang memiliki basic bahasa pemrograman PHP dan framework bootstrap yang mampu menghadirkan tampilan user friendly bagi pengguna mobile. Dengan adanya marketplace online untuk Usaha Kecil Menengah semoga bermanfaat bagi pelaku usaha dalam memasarkan produk-produknya agar memiliki jangkauan pemasaran lebih luas dari daerah hingga perkotaan.

*Kata Kunci : Aplikasi marketplace berbasis web mobile, UMKM, Home Industri, Codeiniter, Bootstrap*

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi mendorong sebuah marketplace untuk go online .sebuah marketplace merupakan tempat di dunia maya dimana calon pembeli saling bertemu untuk melakukan transaksi secara elektronik melalui media Beberapa batasan dari pembahasan :

1. Implementasi framework codeigniter 3 dan framework bootstrap dalam membangun system marketplace umkm dan home industry
2. Merancang marketplace dimana penjual maupun pembeli dapat mengontrol proses transaksi masing-masing dihalaman administrator yang disediakan oleh admin marketplace berdasarkan level login nya masing-masing.

Tujuan dan manfaat penelitian ini yaitu :

1. Merancang marketplace yang memudahkan pelaku umkm dalam mempromosi,memasarkan,dan menjual produk-produknya dengan lebih luas secara online.
2. Untuk merancang dan membangun sebuah marketplace berbasis web mobile responsive disegala device Memudahkan masyarakat dalam mencari informasi untuk memilih rumput terbaik dengan adanya sistem yang berbasis android merupakan salah satu alternatif dalam menjual mempromosikan produk ,suatu usaha baik berupa jasa/barang yang akan di distribusikan pada konsumen secara efektif dan efisien.pemasaran yang efektif dapat meningkatkan volume penjualan dan meningkatkan pendapatan suatu usaha khususnya umkm (usaha mickro kecil menengah) merupakan salah satu usaha dimana pengembangan

internet.marketplace dirancang untuk mengumpulkan penjual dalam satu tempat di internet,sehingga pembeli dapat mencari dan membandingkan suatu produk dari beberapa penjual.kegiatan pemasaran dengan memanfaatkan teknologi informasi produk mereka sangat penting demi mendapatkan keuntungan yang optimal.

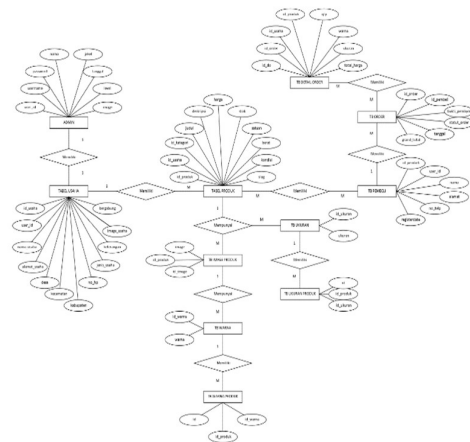
## 2. METODE PENELITIAN

Beberapa metode yang diterapkan dalam penelitian :

1. Study pustakaan (Library Research)
2. Pelaku umkm maupun home industry dapat memposting penjualannya melalui dashboard web marketplace..
3. Perancang system marketplace umkm ruang lingkup system nya hanya diperuntukan untuk pelaku usaha umkm dan home industry yang ada diwilayah provinsi aceh saja.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

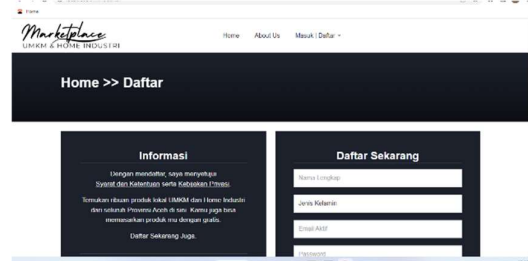
ERD, pembuatan aplikasi marketplace home industry dan umkm diwilayah aceh besbasis web mobile menggunakan framework codeigniter 3 dan framework bootstrap



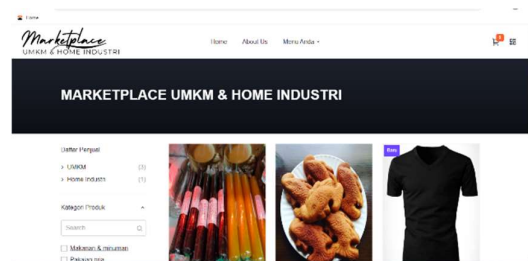
Gambar 1. Data Flow Diagram level 0



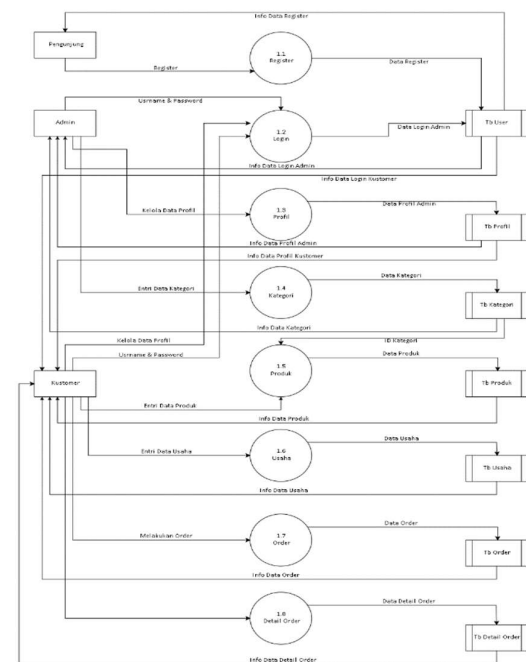
Data flow diagram level 0 atau disebut diagram konteks merupakan gambaran bagaimana dengan external entity. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar.



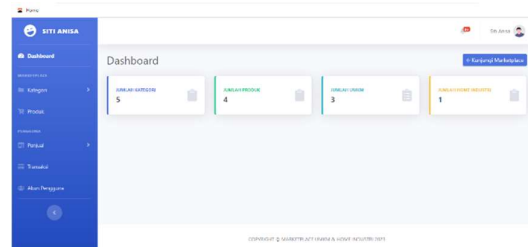
Gambar 3. Tampilan login marketplace.



Gambar 4 Tampilan utama marketplace

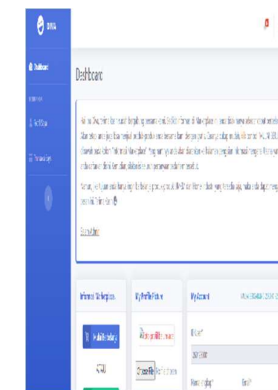


Gambar 2, data flow diagram menggambarkan level login nya masing-masing

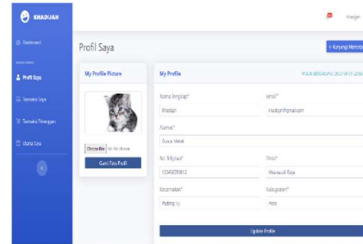
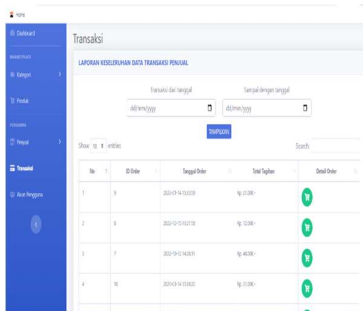


Gambar 5. Level login admin

Selanjutnya kita akan melihat gambaran bagaimana cara melogin sipembeli

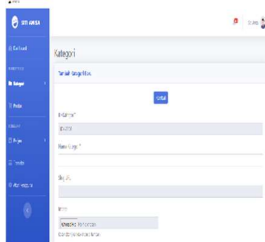


Gambar login si pembeli



Gambar profile sipenjual

Gambar transaksi si admin



Gambar tambah katagori

#### 4. KESIMPULAN DAN SARAN

##### a. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian Aplikasi marketplace home industri dan UMKM di wilayah aceh berbasis web mobile menggunakan Framework Codeigniter 3 dan framework bootstrap ini adalah:

1. Aplikasi marketplace home industri dan UMKM di wilayah aceh berbasis web mobile menggunakan Framework Codeigniter 3 dan framework bootstrap ini menyajikan informasi terkait dengan produk UMKM dan Home Industri yang ditujukan pada konsumen
2. dengan adanya Aplikasi marketplace home industri dan UMKM di wilayah aceh berbasis web mobile menggunakan Framework Codeigniter 3 dan framework bootstrap dapat melakukan transaksi online, sehingga dapat

memberikan jangkauan penjualan lebih luas

Dengan adanya Aplikasi marketplace home industri dan UMKM di wilayah aceh berbasis web mobile menggunakan Framework Codeigniter 3 dan framework bootstrap ini, informasi tentang produk UMKM dan Home Industri terbaru di wilayah Aceh umumnya dan di wilayah Kabupaten Pidie khususnya.

##### b. Saran-Saran

Saran-saran yang dapat penulis sarankan untuk perkembangan mengenai penelitian ini dikemudian hari adalah:

1. Pembaharuan website ini hendaknya dilakukan secara teratur untuk meningkatkan kualitas informasi dan pelayanan sehingga dapat selalu unggul dalam trend teknologi.
2. Agar kedepan Aplikasi marketplace home industri dan UMKM di wilayah aceh berbasis web mobile menggunakan Framework Codeigniter 3 dan framework bootstrap ini ditingkat lagi baik itu penambahan-penambahan menu-menu serta tampilan pada aplikasi tersebut.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahsyar Tengku Khairil. (2020). "E-marketplace Media Pengembangan Promosi Usaha Mikro Kecil Dan Menengah Dinas Koperasi Umkm Kota Pekanbaru", dari Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Akbar, M.R., Sarana, Suwondo, A., 2018, "Rancang Bangun Sistem Informasi UKM Sebagai Sarana Perdagangan Batik dengan Marketplacedi Pekalongan", Prosiding Seminar Nasional Terapan Riset Inovatif SEMARANG, Vol.01, Tahun 2018, ISSN: 2477-2097.
- Arifah Fatimah Nur, M.Kom. (2020). "Perancangan Marketplace Produk Kewirausahaan Mahasiswa Berbasis Content Management System", Program Studi Sistem Informasi, STMIK Bina Patria Magelang.
- Diana, Nor Laila. (2020). "Strategi Pengembangan Usaha Home Industri Makanan Sebagai Peluang Pendapatan di masa Pandemi Covid 19", 2Program Studi Manajemen, Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Muhammadiyah Jakarta.
- Helmalia, H., & Afrinawati, A. (2018). Pengaruh E-Commerce Terhadap Peningkatan Pendapatan Usaha Mikro Kecil Dan Menengah Di Kota Padang. JEBI (Jurnal Ekonomi Dan Bisnis Islam), 3(2), 237.
- Kusuma Handhika, Hakim Lukman. "Efektivitas Pemanfaatan Teknologi Informasi Berbasis E-Commerce Pada Usaha Mikro, Kecil Dan Menengah (Umkm) Produk Pangan Di Kota Banda Aceh", Program Studi Agribisnis, Fakultas Pertanian, Universitas Syiah Kuala, 2020.
- Nugraha Ilyas Abdi, Pradana Fajar. (2018). " Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Bagi Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah Berbasis Web", Program Studi D3 Teknik Informatika Politeknik Pos Indonesia, Bandung, Jawa Barat.
- Nurrahman, T. S. M. (2017). Analisis Usaha Mikro Kecil Dan Menengah (Umkm) Sektor Perdagangan Di Kota Banda Aceh. Jurnal Ilmiah Mahasiswa Ekonomi Pembangunan, 2(2), 320-328.